

# **SISTEMAS CORPORATIVOS MOBILE**

WILLIAN LUIS DOMINGUES – WILLIAN.DOMINGUES@SUPRICE.COM.BR

# DESAFIOS E OBJETIVOS

Gestão de Custo

Usabilidade (NOVO para a TI)

Gestão de Risco

Capilaridade

Sistema Operacional

Influência de Sistemas “vizinhos”

Banco de dados. Que banco de dados?

OFF LINE ou ON LINE

Portar partes do Sistema ou todo ele?

Como reduzir custos da empresa com uma solução mobile?

# PREPARATIVOS

## Maturidade

Quebra de paradigma do desenvolvimento

## Riscos

Compliance  
Financeiro  
RH  
Contingências

## Entrega da Informação

O Que será entregue?

## Mobilidade

Papel vira touch

## Ambiente

Novo ambiente  
100% CLOUD

# ARQUITETURA

## Arquitetura

Banco

Cloud

## Designer

Conceitos

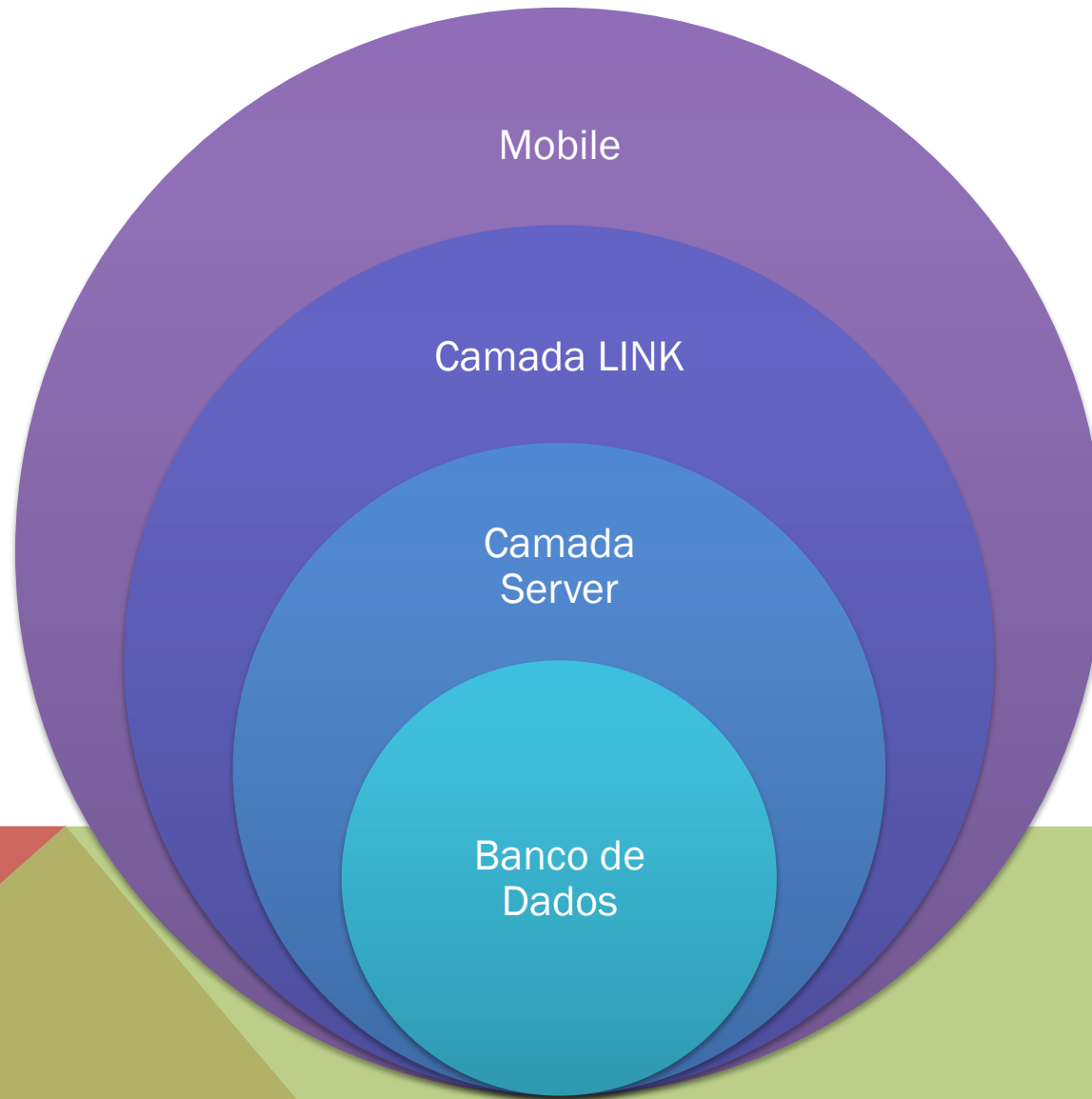
Usabilidade

## Desenvolvimento

Performance

Menos é mais

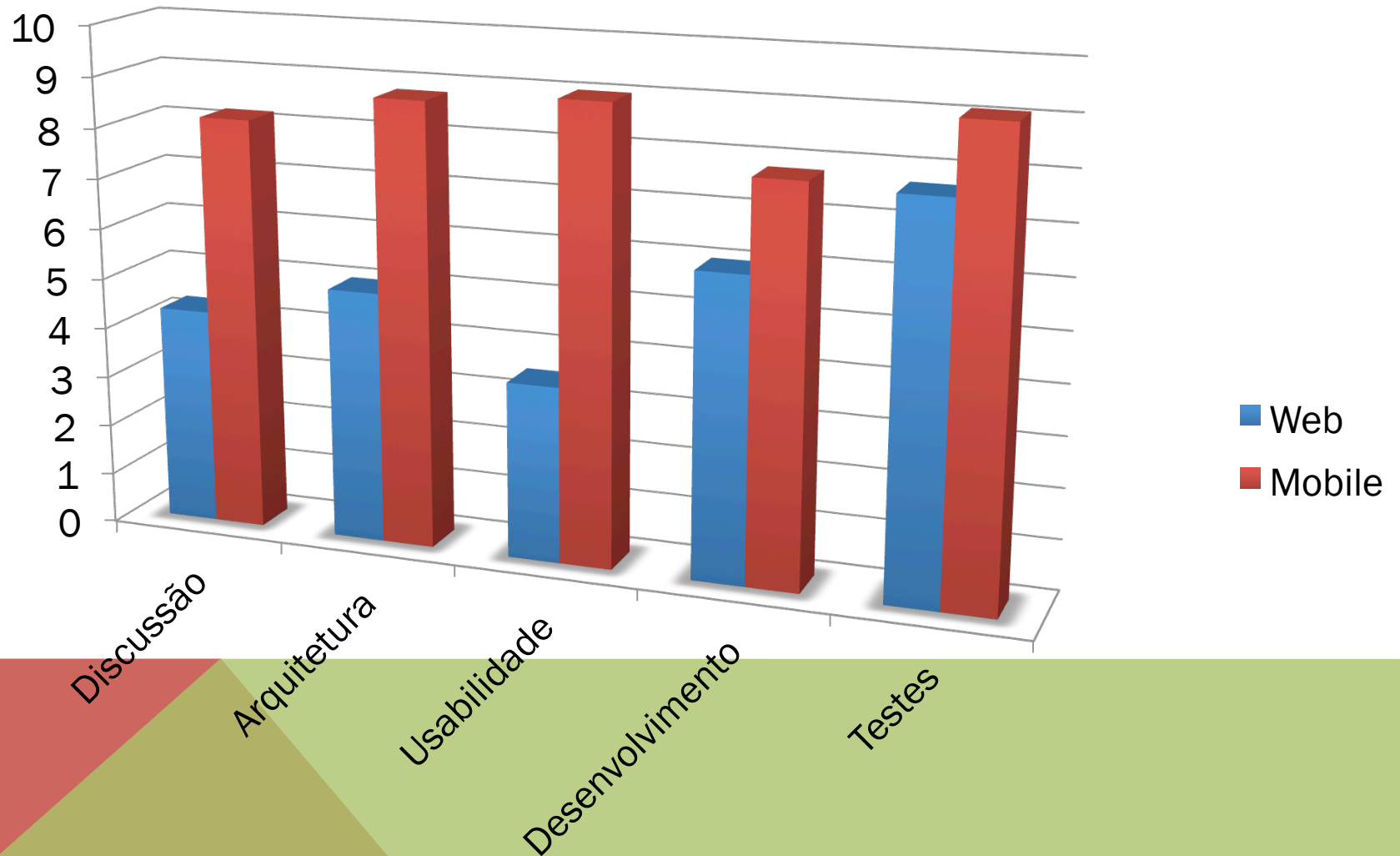
# ARQUITETURA



# LENDAS



# DESENVOLVIMENTO



# CAMINHO DAS PEDRAS – RT DIRETO

Canvas para validar o Projeto

Definição do modelo de negócio do APP

Arquitetura de tabelas

Desenho do BackEnd

Desenho do FrontEnd (Usabilidade)

Testes em diversos celulares

Google Play

Uso efetivo

Controle no uso de Dados



# LIÇÕES APRENDIDAS

